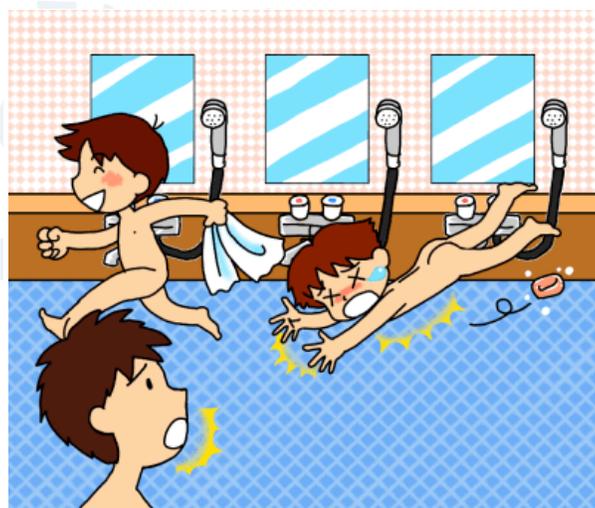


学校生活



クリストファー・はるだいん・ツアイ

学校生活

背景: プレーヤーは才能のない学生。けれども、この学生はすぐ秘密の才能を見つけ出します。珍しいリーダーシップがあるので、だれでも団結させられます：自尊心のある人も謙遜している人も内気な学生も数学者も音楽家です。

目的: セリプロ学校の学生の中でみんなは天才です。ですから、多くの事をマスターする学生が少ないです。毎日、プレーヤーはクラスへクラスメートを知ったり、才能を学んだり、宿題を完成したりしに行ってください。多くのクラスメートの才能の使い方を習わなくてははいけません。

授業: クラスは、色々な才能のテストがあります。クラスメートが多いですが、どんな学生が知りたいですか。授業は、才能を教えて、才能の練習もあります。試験がある時、トーナメントがあって、一番いい学生は勝つでしょう。

バトル: バトルは、早くて、つまらなくて、面白いです。ゴールは、相手の決意 (HP) を下がって、自分の決意 (HP) と自信 (MP) を保ってください。けれども、ほかのロールプレイングゲームみたいじゃありません。まず始めに、統計とレベルが一番大切事じゃありません。代わりに、プレーヤーは専門のアクションが上手になります。どの学科もみんなはダメージがユニークに苦しめられます。たとえば、

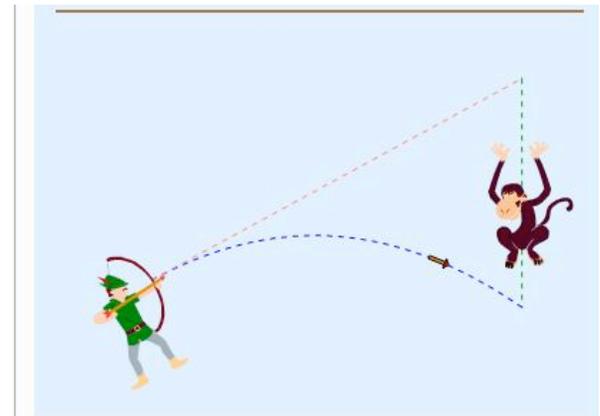
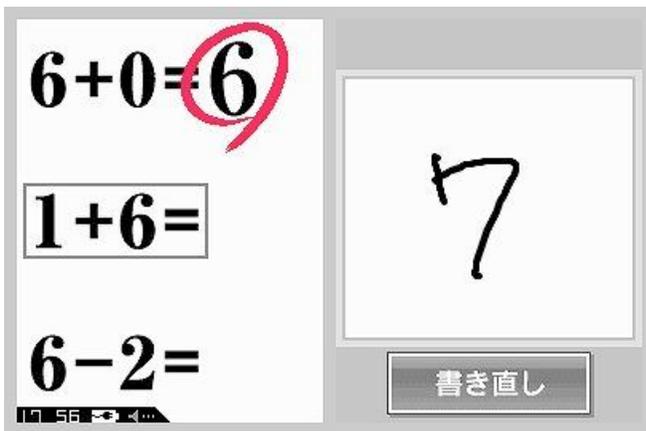
＞ 数学の学生は、バトルで数学の問題を解きます。損害を受けたら、問題は見にくくなります。中学と高校に着いたら、学科は少しずつ難しくなります。始めは、加減がありますが、やがて乗除や素数や多項式のファクタリングや微分法や積分法になります。もっと強く攻撃しようともっと早く問題を解いて下さい！

＞ 文学と言語学の学生は、正しい言葉を選びます。文を見たら、どんな単語が間違いなくて、一番正解？中学と高校に着いたら、単語は少しずつ難しくなります。もっと強く攻撃しようともっと早く誤りがあれば正しなさい！

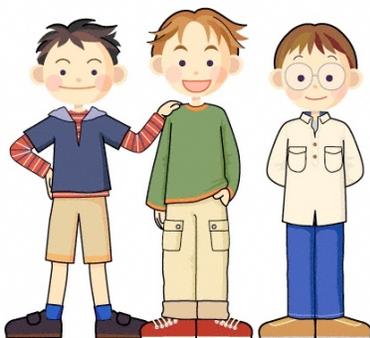
＞ 美術の学生は、画面にスタイラスで直線が引けます。簡単で弱い呪文は、直線が簡単ですが、もっと高いレベルの授業は複雑なパターンを引くのが上手にならなくてははいけません。もっと強く攻撃しようともっときちんと書いて下さい！

＞ 音楽の学生は、リズムを真似しなくてははいけません。アタックするために、アタックの歌のリズムを合わせます。始めのアタックはかんたんですが、後で、パターンはもっと長くなるでしょう。いい学生はたくさん覚えられる。もっと強く攻撃しようともっとリズムをそつなく合わせて下さい！

＞ サイエンスの学生は、物理学が得意にならなくちゃいけません。たとえば、アタックするために、巨弾のパラボラの軌道を計算して、レンズと鏡も光り光線の進路を割り出して道具を上手に使って、氷の溶点を計算して下さい。



流れ：プレイヤーはまず最初に小学校に入ります。多くの小学生に会って、学生と友達になります。クラスメートが何人か友達になれますが、何人か敵になります。いろいろな授業が取れて、いろいろな学科のことが習えます。それで、中学に入ったら、授業は少しずつ難しくなるでしょう。けれども、友達と勇気を持って困難に立ち向かえます。中学の授業は、バトルがダブルバトルです。だから、味方が一人います。授業は、科目が二つあります。中学のライバルと先生のほうが小学校のライバルと先生より強いです。ルールももっと多くあります。クラスメートと一緒に高校に入って、卒業します。高校のバトルはトリプルバトルです。



卒業したら、一行は別れなくちゃいけません。高校を卒業したら、ほかの新卒と対戦します。トーナメントは、多くの学科の一番いい学生がいます。チームは、強いアタックのコンボが使えます。たとえば、数学生と物理の学生は、電気工学のアタックが出来ます。一番好きな大学に入ろうとトーナメントに勝った方がいいです。

ゲームは、バランスがあります。学科の中で、全部は強くなれます。何でも勉強したら、強くなれます。高校を卒業したら、トーナメントが終わったら、友達と別れなくてはいけないので、大学は挑戦です。上級の授業を取って高度な腕前が学んで、競争心が強い大学生と対戦が出来ます。筋が終わりますが、プレイヤーはほかのプレイヤーと大学の先生も対戦が出来ます。

ゲームの後で：ゲームは決して終わりません。大学に入ったら、会える学生が多くなって、特別な特論が取れる。この新しい授業 - 陶器やスカルプチャーや詩作や歌や行列代数や量子力学 - はいい学校ならありますから色々な大学へ勉強しに行った方がいいです。もっと習ったら、もっと強くなれます！

上達：このゲームは、上手になるのがほかのゲームとは違います。戦略は大切ですが、数学の問題を解いたり文学を読んだり物理を分かたりリズムを合わしたり線画を引いたりするのが上手になるために、練習が一番大切です。何でも好き、みんなは強くなれる：数学が経た音楽家と美術が苦手な科学者、どちらのほうが強いですか。このゲームをやったら、その質問に答えられます。

マルチプレイヤー：このゲームは、ワイヤレスとWiFiで出来ます。だから、外国人の友達と遊べます。大学のトーナメントみたいに、シングルとダブルとトリプルのバトルが出来ます。特別な選科を取ったら、新しい熟練を使ってみて、この選択授業を取ったことがない相手をびっくりさせて。プレイヤーは、唯一の戦略を使ったら、とても楽しいです！