



買い物客の天国



クリスマスフェア・はるだいいん・ツアイ

買い物客の天国

背景： プレーヤーは誰に対しても親切なゴーストです。世界は、資本主義の所で物欲ですが、プレーヤーのゴーストはみんなを幸せにしたがりです。でも、どうやって？ 各々のラウンド、買い物客が取り付けます。買い物客を取り付いたら、大きい商店街に入って、二十四時間厄介な事がある買い物客を知って、買い物をして、いいプレゼントを上げます。毎日、できるだけ買い物客をうれしくなって下さい。ゲームの時間の方が現実生の時間より早く過ぎ去るので、買い物の時間もお金もとても有限です。毎ラウンド、色々な買い物客がいる別々のショッピングセンターに入って、別々の店で色々な物が買えて、取り付いた買い物客の時間とお金が仕切らなくてははいけません。



目的： ショッピングセンターに着いたら、できるだけ困っている買い物客を捜して、問題を解いて下さい。初めに、買い物客は、あなたに明確な物を頼むでしょうが、やがてより多くの人と話さなくてははいけません。そして、店の地図と買い物客の行き方を使って、正確な品目を探して、安い物価で買って、ほしがっている買い物客に持って行って下さい。時々、買った品目を見せてはいけません。それで、買った品目を使わなくてははいけません。



話： どのモールもみなは買い物客がいて、違います：学用品がほしがっている学生や完全なプレゼントを探している恋人同士や安い誕生日のプレゼントが見つけれない両親やあら探ししている食道楽や服の通やペットを飼う人や有名な選手や太っているお金持ちがいます。どんな品目が買った方がいいでしょうか。ほかの買い物客に聞いて下

さい。別々の時刻に人々は色々な場所にいますから、時々人を探さなくてははいけません。話の手掛かりは、正しい店への道を教えるかもしれません。

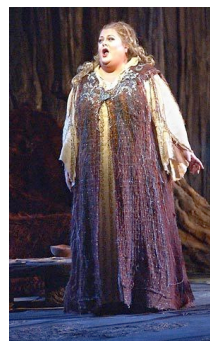
買い物: 別々の店があります。例えば、デパートはいいサービスがありますが、複雑多岐な売り場もあります。行商人は珍しい物を売るかもしれませんが、物価は高いでしょう。名物は特産品が売りますが、多くの品目の詳細を覚えなくてははいけません。物価を比べた方がいいです。時々、品目をもらおうとミニゲームをしなくてははいけません：買い物客の群れを躲したり需給を占ったり落ちている商品をつかんだりほしい品目の絵を描いたりおつりを渡したりしなくてははいけないかもしれません。

配達品: 品目を買った後で、正しく使って、買い物客を嬉しくなって下さい。たいてい、品目を買い物客に持って行って下さい。けれども、時々、高度なステージに着いたら、犯人を捕まえたり鏡を傾げたり金属探知機で珍しい硬貨を探したりしなくてははいけないかもしれません。タスクが難しければ難しいほど収入が増える。

時間: 一番大切な資源は時間です。夜店とモールが終業します。そして、人々はあるかもしれません。それで、出来事は起こります。幸福を最大表示にしようと時間を慎重深く費やした方がいいです。歩きすぎない方がいいです。用事は一つずつしない方がいいです。多くの人と話して、要求を覚えた方がいいです。タスクをパイプラインしてみた方がいいです。何かのタスクは遅なら出来ますから。

お金: 時間みたいにお金も有限です。別々の買い物客は別々の総計です。例えば、現金をよく使う買い物客はATMに行かなくてははいけません。そして、おなかですいている買い物客はレストランへよく食べ物を食べに行かなくてははいけません。それから、太っているお金持ちは、多額の金がありますが、とても遅く歩きます。子供は一番早い買い物客ですが、少量があるので、お母さんによく頼まなくてははいけません。だれでもなったら、割引価格が分かって、物価を比べた方がいいです。お買い得品をさがして、バーゲンセールを見たらすぐ買った方がいいです。買い物の日がお金がなくなったら終わるので、お金を慎重深く使って下さい。

買い物客: プレーヤーは、ラウンドが始まる前に、買い物客を選びます。六つのうち一つを選びなさい。どの買い物客もみな有利と不利もあります。でも、ショッピングセンター（デパート、モール、スーパー、...）は大切な要素です。お金持ちは、時々太っていて遅く歩きます。それで、夜モールで買い物が出来ませんから、お金持ちの方が時間が少ないです。子供の買い物客はお金が少ないですが、もっと早く歩けます。どんな様式が一番好きですか。一番得意な買い物客を決めて下さい。別々のショッピングセンターは、別々な挑戦があります。



マルチプレイヤー： 勇気づけるために、このゲームは、ワイヤレスとWiFiで出来ます。試合の前に、プレイヤーは場所（どんなショッピングセンター）と取り付くつもり買い物客を選びます。二人とも同じ選択の自由があります。決めた後で、タイムリミットか達成目標のスコアを決めます。コンピューターのキャラクターや店の在庫や品書きや物価は同じです。でも、プレイヤーは何か買ったら、このアクションは、どのプレイヤーもみなの世界ですぐ映します。だから、プレイヤーはほかのプレイヤーが見られなくて、会えませんが、アクションはみんなに影響を与えます。どんな戦略が一番いいですか。ほかのプレイヤーとマルチプレイヤーをしたら、最高のプレイヤーは勝ちます！

