



## オコポ: 興味、趣味、人気、考え

クリストファー・はろだ いん・ツァイ  
2010年 7月 23日



## ポケモン: どうして、日本に人気がありますか。

アメリカに比べて、ポケモンセンター(店)、グッズ、イベント、大会、テレビの番組、読み物  
日本の教育とゲームの作り方と、どんな関係がありますか?  
どうして、子供、中学生、高校生、大学生、社会人、などは、関心を持っていますか?



## 調べる前: 私の考え方、答え

- 1.) インターネットの使用: 家族や不便やフレンドコードのために、少ない
- 2.) かわいい文化: ハローキティ、スーシー・ズーなど
- 3.) 家族の価値観: きそく、ほしゆ的な両親、ちよくせつ、頭にいい
- 4.) お宅文化: たくさん戦略があるし、たくさん集められるし、プレイヤーで無限

## 調べ方

アンケート: =60人ぐらい  
「オコポ」というまとめ  
日本人の選手との電子メール  
ポケモンセンター  
インターネット  
自分の経験



## イメージ: 女性とファッション

かわいい文化



流行



## イメージ: 男性とバランス

色々なスタイル



選ばれし40種のポケモン達!!

思い出しやすい





**オコポ:許可**  
 頭にいい:創造、想像、戦略、夢  
 友達とできる  
 血も残酷も死ぬポケモンもない



**オコポ:家族みんなで**  
 活動:ミニゲーム、マルチプレイヤー、交換、勝負  
 お母さん:育てたり、集めたり、ストーリーを説明したり、してもらい子供が多い。  
 お父さん:レベルアップしたり、戦略とマアンスと数学を教えたり、してもらい子供が多い。



**オコポ:ゲーム以外**  
 歩く:ポケウォーカー  
 行く:買い物、グッズ  
 見る:番組、アニメ、映画  
 読む:漫画、雑誌、ガイドブック、絵本、ことわざ



**エボリューション**  
 親から、たくさん習える  
 ポケモンセンターへ遊びに行く  
 大会に参加する  
 中学生:家族、友達、イベント  
 大学生:思い出、流行、友達、インターネット  
 社会人:大会、電車、オフラインミーティング  
 みんな:ポケモンセンター



**けつろん**  
 ○好きな人が多いですが、理由は人によって違います。  
 ○人気があるのは、好きな理由が色々あるからです。  
 ○年を取ったら、ゲームの意味と好きな理由も変わります。  
 ○習えば習うほど、自信をつけて、楽しくなりますが、..  
 ○...大学生と先生の間で、詳しく分かる人が少ない。  
 ○詳しく分からなくても、楽しめます。



**私の考察と反応**  
 ○詳しく知っている人は、アメリカに比べて、同じようです。  
 ○感動する:ゲームの中のストーリーじゃなくて、人の  
 ○有名な大学みたいに、あんもくのコネクションができます。  
 ○自分のポケモンが好きな理由  
 ○ポケモンライフスタイルについて、..

