



DIPARTIMENTO DI ELETTRONICA E INFORMAZIONE



**POLITECNICO
DI MILANO**

Dispositivi Logici Programmabili



Introduzione
ROM (Read Only Memory)
PLA (Programmable Logic Array)
PAL (Programmable Array Logic)
PLA e PAL avanzate

- Sono dispositivi hardware che mettono a disposizione componenti logici più o meno complessi che possono essere connessi tra loro (**programmazione delle connessioni**) a seconda delle esigenze di progetto
- Dispongono di:
 - Componenti logici (Porte logiche, Flip-flop, Buffer...)
 - Linee di connessione
- Tipologie di dispositivi programmabili
 - ROM (Read-Only Memory), PLA (Programmable Logic Array), PAL (Programmable Array Logic): **dispositivi logici programmabili a 2 livelli**
 - il termine *2 livelli* indica che il dispositivo base è costituito da 1 sezione AND e da 1 sezione OR disgiunte
 - CPLD
 - FPGA



- **Programmabili una sola volta** (*One-Time Programmable* - OTP) - durante la fase **non attiva** del dispositivo
 - **Fuse**: le connessioni tra le linee sono inizialmente tutte attive. La fase di programmazione disattiva permanentemente le connessioni non utili.
 - **Antifuse**: Le connessioni tra le linee sono inizialmente tutte non attive. La fase di programmazione attiva permanentemente le connessioni utili
- **Riprogrammabili** (*Reprogrammable*) - durante la fase **non attiva** del dispositivo
 - **E²PROM**: Le connessioni tra le linee, inizialmente tutte non attive, possono essere attivate e disattivate elettricamente (deposito di carica per conduzione)
 - **SRAM**: La connessione tra le linee, inizialmente tutte non attive, viene realizzata memorizzando nella cella di RAM statica il valore 0 o 1 (maggiore velocità di programmazione rispetto alla tecnologia E²PROM)
- **Riconfigurabili** (*Reconfigurable*) - durante la fase **attiva** del dispositivo
 - **SRAM**: oltre ad una elevata velocità di programmazione, è richiesta anche la possibilità di intervenire separatamente su parti del dispositivo.

- **Connessioni globali**
 - linea che attraversa buona parte del dispositivo e che è condivisa da molti elementi logici (elevati ritardi, può essere usata come uscita di **un** solo elemento logico limitandone la flessibilità)
 - sono caratteristiche dei dispositivi logici programmabili a 2 livelli (**ROM, PLA, PAL**)
 - e dei Complex Programmable Logic Devices (**CPLD**).
- **Connessioni locali e distribuite**
 - Linea che attraversa una parte ridotta del dispositivo e che è condivisa da pochi elementi logici (ritardi contenuti, coesistenza di differenti linee di lunghezza differente, quindi elevata flessibilità)
 - sono caratteristiche dei Field Programmable Gate Array (**FPGA**).

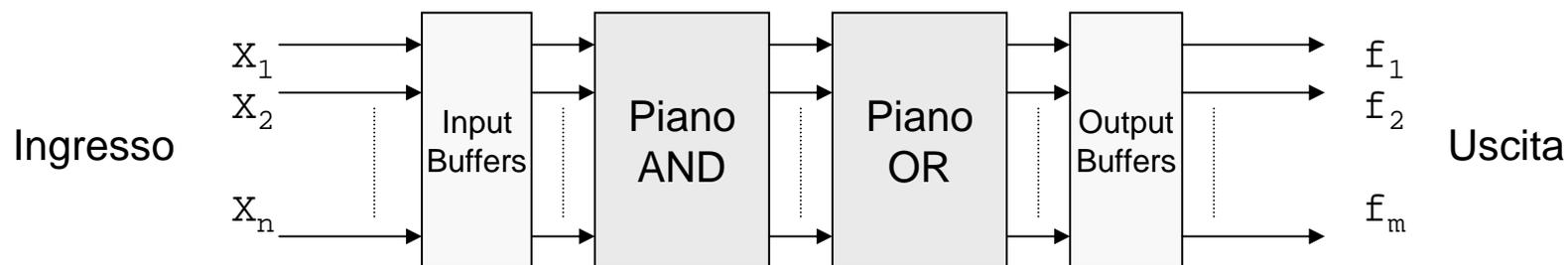


Logiche programmabili a 2 livelli

- Nello schema base realizzano funzioni a 2 livelli del tipo SOP a n ingressi e m uscite

$$f_i = f_i(x_1, x_2, \dots, x_n) \text{ con } i=\{1, 2, \dots, m\}$$

- Dispongono di:
 - Un numero di ingressi fissato;
 - Un numero di uscite fissato;
 - Un **piano AND**, per la costruzione dei mintermini o degli implicant;
 - Un **piano OR**, per la somma dei mintermini o degli implicant;
 - Buffer di ingresso e di uscita (per ragioni elettriche e funzionali).
 - In seguito, negli schemi logici, i buffer non saranno riportati per comodità sebbene siano sempre presenti





- Prima forma canonica della funzione a più uscite:

$$f_1 = a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_2 = a'b'c + ab'c + abc$$

$$f_3 = a'b'c + a'bc' + a'bc + ab'c' + ab'c + abc'$$

$$f_4 = a'b'c' + a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_5 = a'bc' + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

- Tabella della verità della funzione a più uscite:

abc	f ₁	f ₂	f ₃	f ₄	f ₅
000	0	0	0	1	0
001	1	1	1	1	0
010	0	0	1	0	1
011	1	0	1	1	0
100	1	0	1	1	1
101	1	1	1	1	1
110	1	0	1	1	1
111	1	1	0	1	1

Il **piano AND** realizza tutti i **mintermini**

Il **piano OR** realizza le **single funzioni di uscita**



Piano AND – Piano OR: *Esempio 2*

Prima forma canonica della funzione a più uscite:

$$f_1 = a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_2 = a'b'c + ab'c + abc$$

$$f_3 = a'b'c + a'bc' + a'bc + ab'c' + ab'c + abc'$$

$$f_4 = a'b'c' + a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_5 = a'bc' + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$



Funzione a più uscite ottimizzata

$$f_1 = a + bc + b'c'$$

$$f_2 = ac$$

$$f_3 = ab' + a'c + ac' + bc'$$

$$f_4 = a + b' + bc$$

$$f_5 = a + bc'$$



**Il piano AND
realizza
questi termini
prodotto**

**Il piano OR realizza le
singole funzioni di uscita**

	abc	f1	f2	f3	f4
f5					
P1=a	1--	1	0	0	0
P2=bc	-11	1	0	0	0
P3=b'c'	00	1	0	0	0
P4=ac	1-1	0	1	0	0
P5=ab'	10-	0	0	1	0
P6=a'c	0-1	0	0	1	0
P7=ac'	1-0	0	0	1	0
P8=bc'	-10	0	0	1	0
P1=P9=a	1--	0	0	0	1



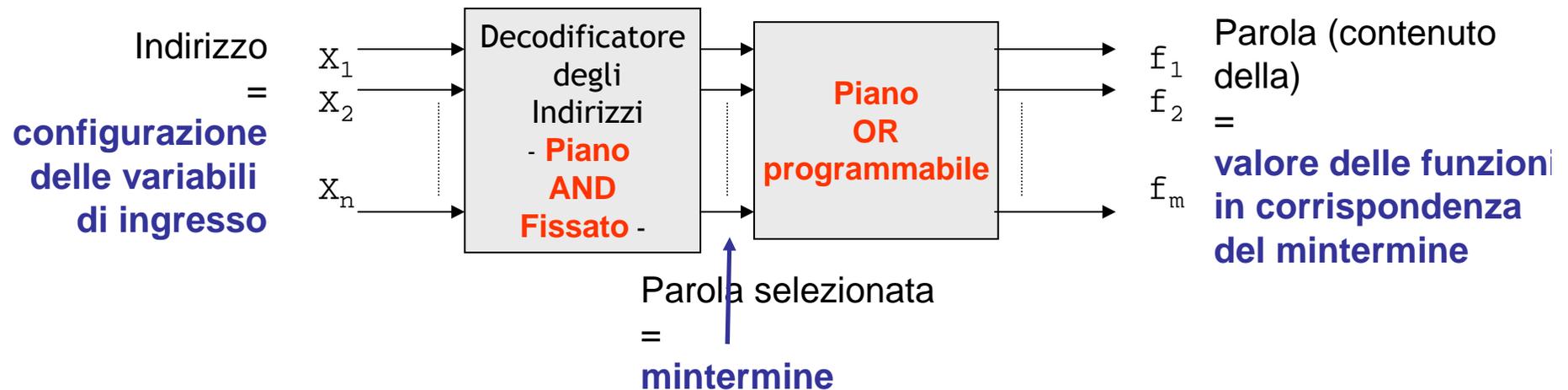
- **Read-Only Memory (ROM)**
 - Piano AND fissato.
 - Implementa **tutti** i possibili mintermini (decoder).
 - Piano di OR adattabile.
- **Programmable Logic Array (PLA)**
 - Piano AND programmabile.
 - È dato il numero di termini prodotto generabili, si programmano solo i mintermini/implicanti necessari.
 - Piano OR programmabile.
- **Programmable Array Logic (PAL)**
 - Piano AND programmabile.
 - È dato il numero di termini prodotto generabili, si programmano solo i mintermini/implicanti necessari.
 - Piano di OR fissato.
 - Ogni funzione (OR) può essere costruita solo con un certo sottoinsieme (cablato) di termini prodotto.



- Reti combinatorie a due livelli non ottimizzate:
 - Read-Only Memory (ROM)
 - Anche PLA e PAL
- Reti combinatorie a due livelli ottimizzate:
 - Programmable Logic Array (PLA), Programmable Array Logic (PAL)
- Reti combinatorie multi livello costituite da reti a due livelli ottimizzate:
 - PLA e PAL con retroazione
- Macchine Sequenziali Sincrone con reti combinatorie multi livello costituite da reti a due livelli ottimizzate:
 - PLA e PAL con retroazione e registri

Read-Only Memory (ROM)

- Un Memoria a Sola Lettura (ROM) implementa la prima forma canonica di m funzioni di uscita a n ingressi
 - Somma di Prodotti (SOP)
- In una ROM, una configurazione di ingresso, denominata *indirizzo*, è associata una configurazione di uscita, denominata *parola*



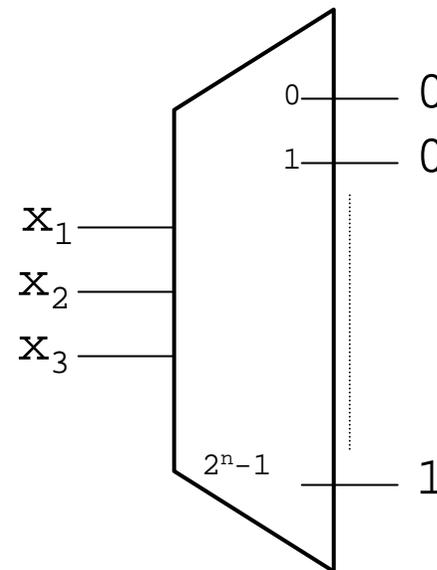


ROM: *decodificatore degli indirizzi*

- **Decodificatore degli indirizzi** (*Address decoder*)
 - Il decodificatore degli indirizzi nelle memorie ROM realizza tutti i 2^n mintermini, dove n sono le variabili di ingresso x_i
- Infatti
 - Gli ingressi sono le variabili x_i
 - Una ed una sola uscita è attiva alla volta; le uscite del decoder sono tutti i mintermini costruiti a partire dalle variabili di ingresso
 - Esempio di decodificatore a 3 ingressi:

Esempio:

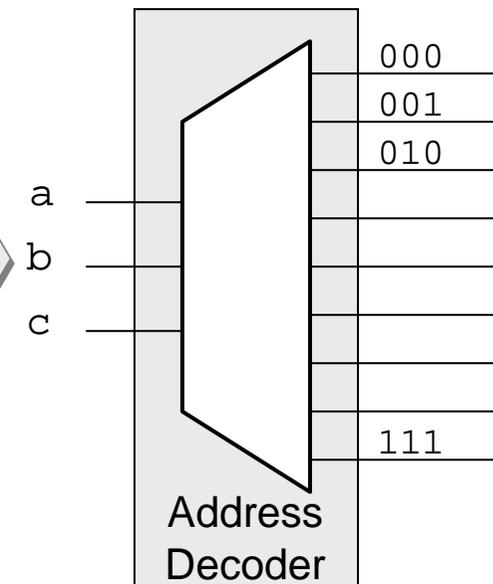
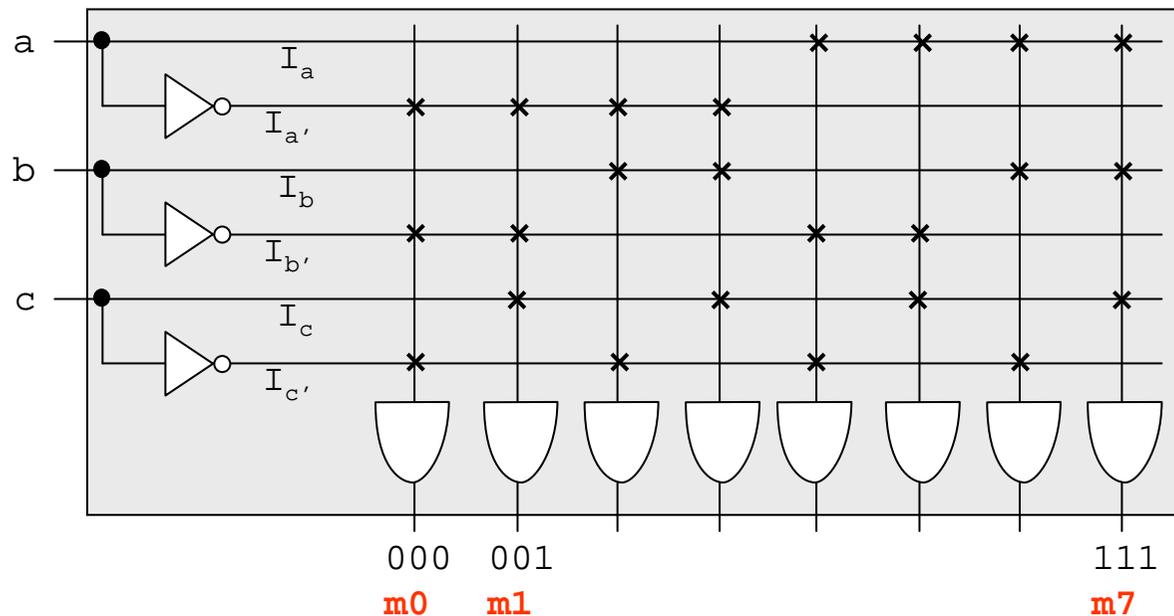
$$x_1 x_2 x_3 = 111$$





- Schema logico del piano di AND che implementa l'Address Decoder
 - Per semplicità si utilizza la rappresentazione che si riferisce al *decoder*.

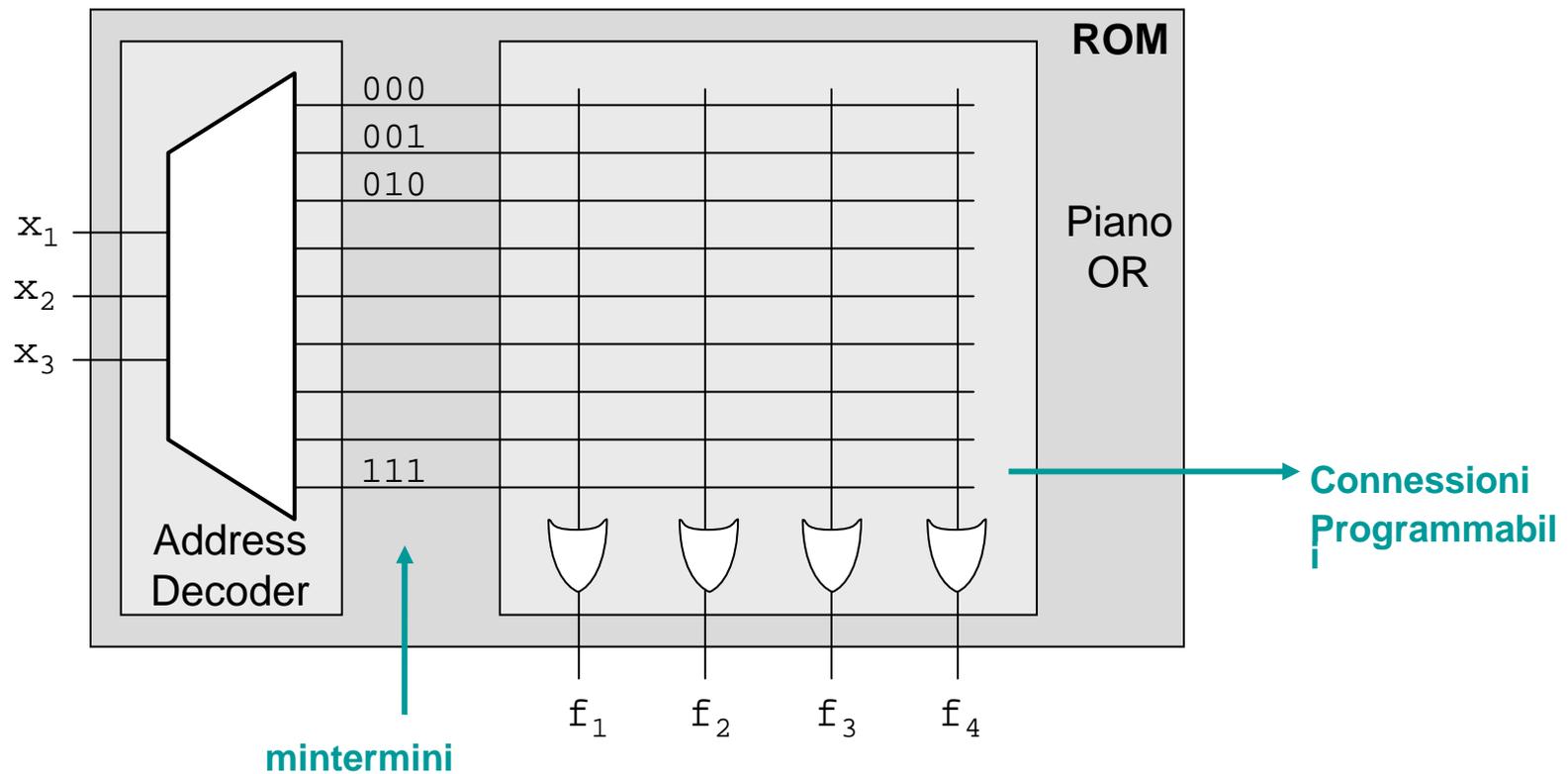
Significato: ogni croce indica quali variabili sono coinvolte, il tipo di porta indica schematicamente come tali variabili collegate tra loro.





ROM: *schema logico*

- Schema logico di una ROM:
 - Esempio di una ROM a 3 ingressi e 4 uscite (non programmata).





- Esempio:
 - Prima forma canonica della funzione a più uscite:

$$f_1 = a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_2 = a'b'c + ab'c + abc$$

$$f_3 = a'b'c + a'bc' + a'bc + ab'c' + ab'c + abc'$$

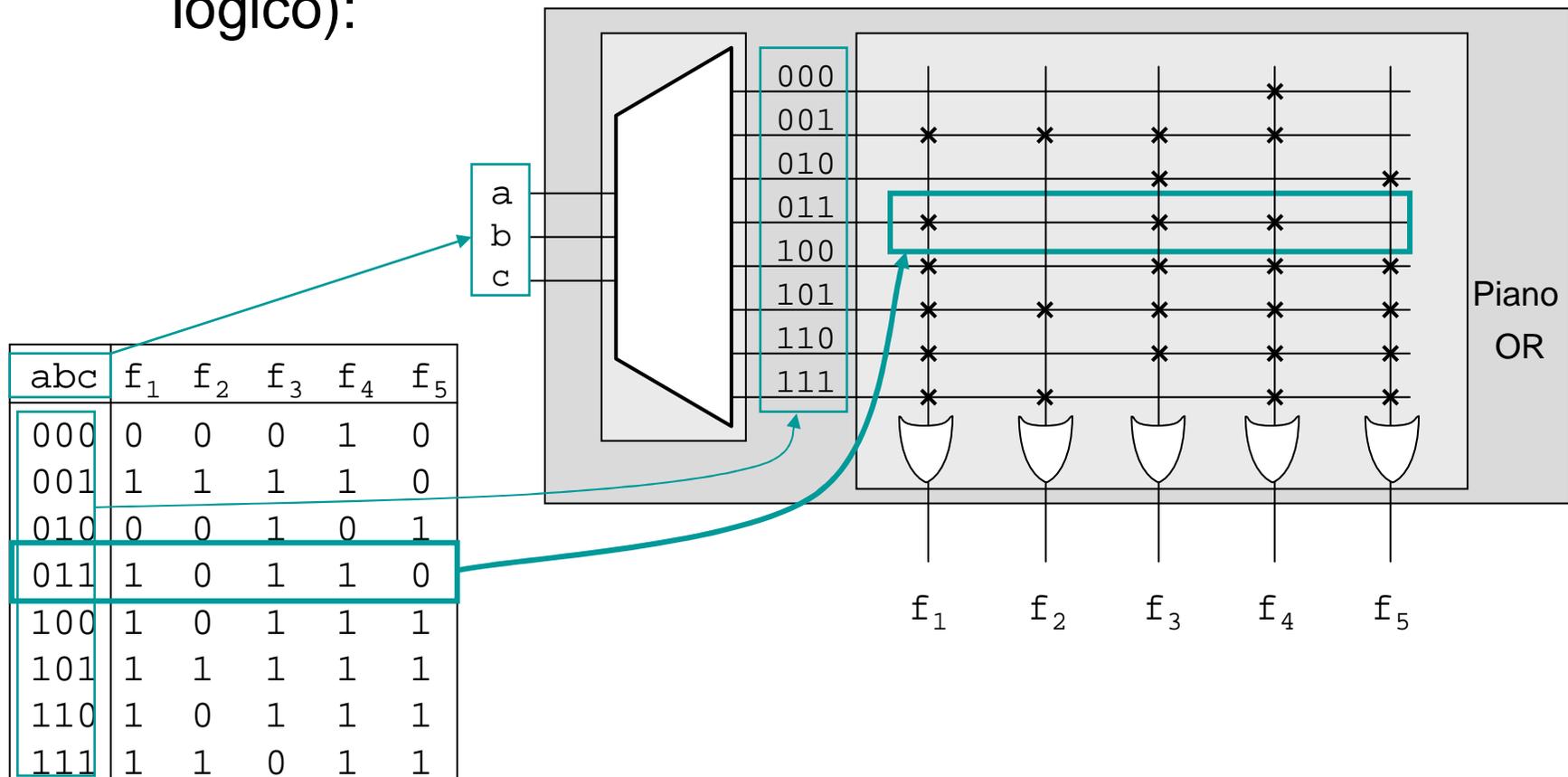
$$f_4 = a'b'c' + a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_5 = a'bc' + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

- Tabella della verità della funzione a più uscite:

abc	f ₁	f ₂	f ₃	f ₄	f ₅
000	0	0	0	1	0
001	1	1	1	1	0
010	0	0	1	0	1
011	1	0	1	1	0
100	1	0	1	1	1
101	1	1	1	1	1
110	1	0	1	1	1
111	1	1	0	1	1

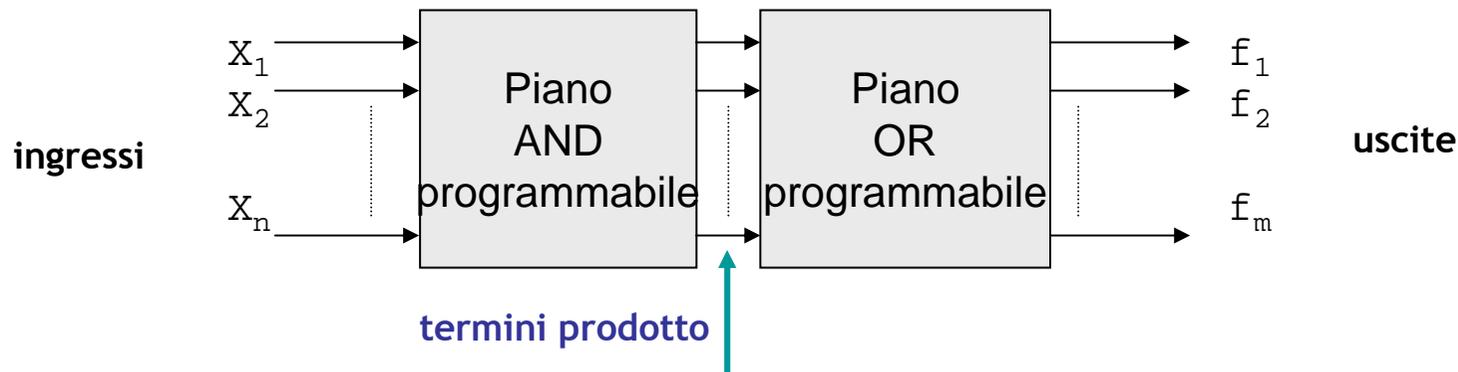
- Esempio (cont.):
 - Realizzazione della funzione a più uscite (aspetto logico):





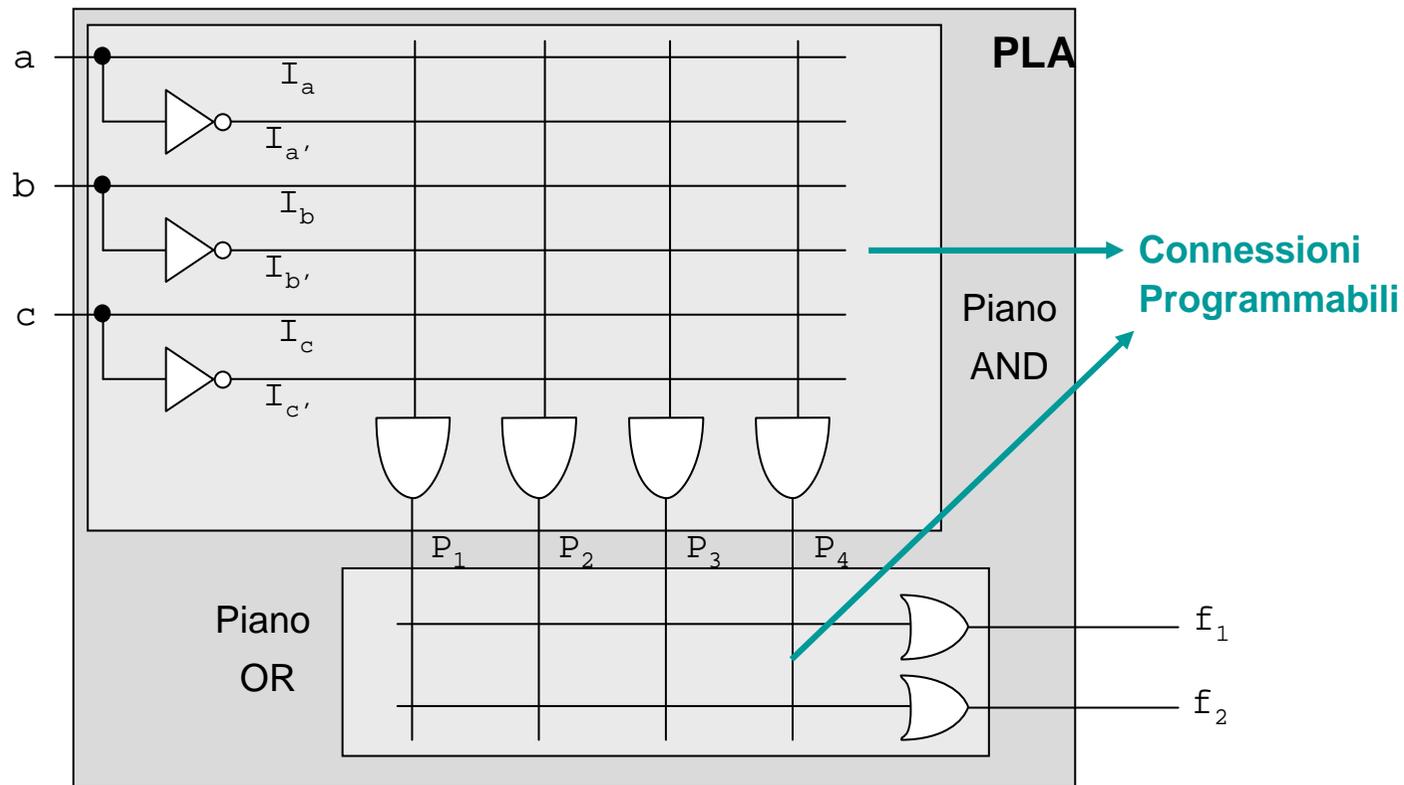
Programmable Logic Array (PLA)

- Un Array Logico Programmabile (*Programmable Logic Array* - PLA) consente di implementare una somma di prodotti espressa in forma **minima** a due livelli (*somma di implicanti*)
 - Nota: l'estensione a forme non minime è naturale.
- In generale una PLA è definita da: **numero di ingressi** (n° variabili delle funzioni), **numero dei termini prodotto** generabili, **numero di uscite** (n° di funzioni realizzabili)





- Schema logico di una PLA
 - Esempio di PLA a 3 ingressi, 2 uscite, 4 termini prodotto (non programmata):



- Esempio 1:

- Realizzazione delle funzioni:

$$f_1 = ab + ac' + a'b'c$$

$$f_2 = ab + ac + a'b'c$$

- Prodotti:

$$P_1 = ab$$

$$P_2 = ac$$

$$P_3 = ac'$$

$$P_4 = a'b'c$$

- Somme:

$$f_1 = P_1 + P_3 + P_4$$

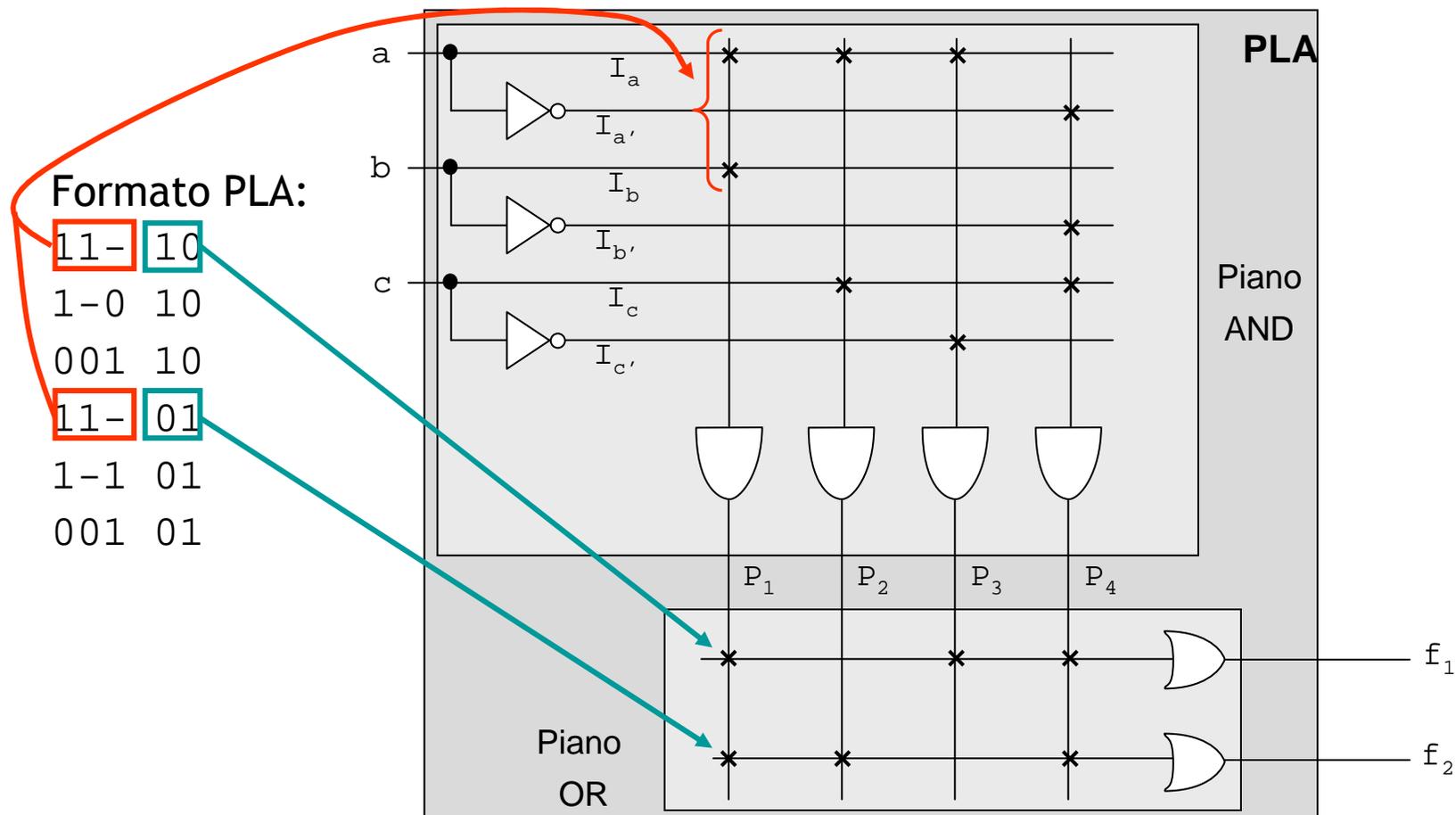
$$f_2 = P_1 + P_2 + P_4$$

Formato
PLA:

11-	10
1-0	10
001	10
11-	01
1-1	01
001	01

PLA: Esempio 1

- Esempio 1 (cont.): (PLA programmata per le funzioni f_1 ed f_2)



- Esempio 2:

Prima forma canonica della funzione a più uscite:

$$f_1 = a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_2 = a'b'c + ab'c + abc$$

$$f_3 = a'b'c + a'bc' + a'bc + ab'c' + ab'c + abc'$$

$$f_4 = a'b'c' + a'b'c + a'bc + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$

$$f_5 = a'bc' + ab'c' + ab'c + abc' + abc$$



Funzione a più uscite ottimizzata (espressioni logiche):

$$f_1 = a + bc + b'c'$$

$$f_2 = ac$$

$$f_3 = ab' + a'c + ac' + bc'$$

$$f_4 = a + b' + bc$$

$$f_5 = a + bc'$$

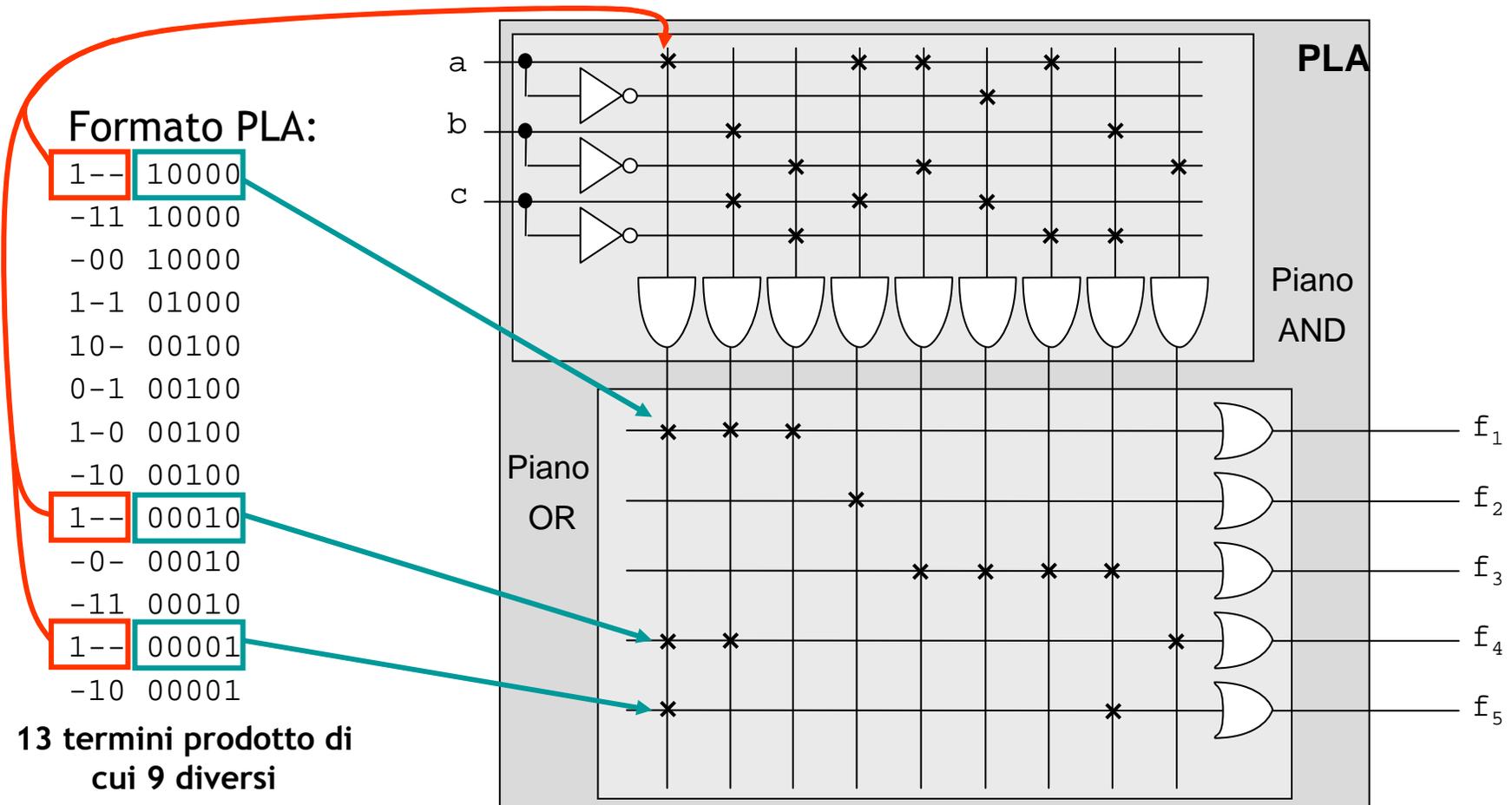


Formato
PLA:

```

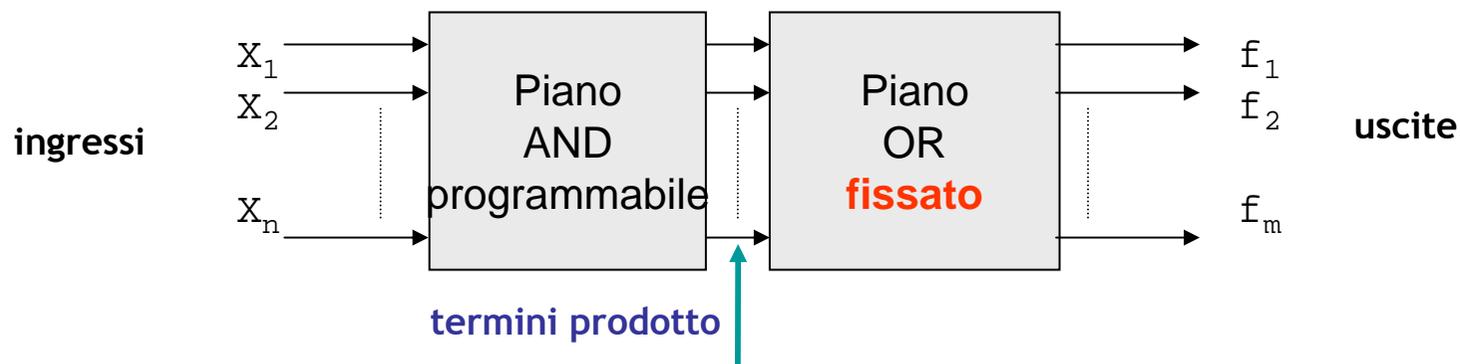
1-- 10000
-11 10000
-00 10000
1-1 01000
10- 00100
0-1 00100
1-0 00100
-10 00100
1-- 00010
-0- 00010
-11 00010
1-- 00001
-10 00001
    
```

- Esempio (cont.):

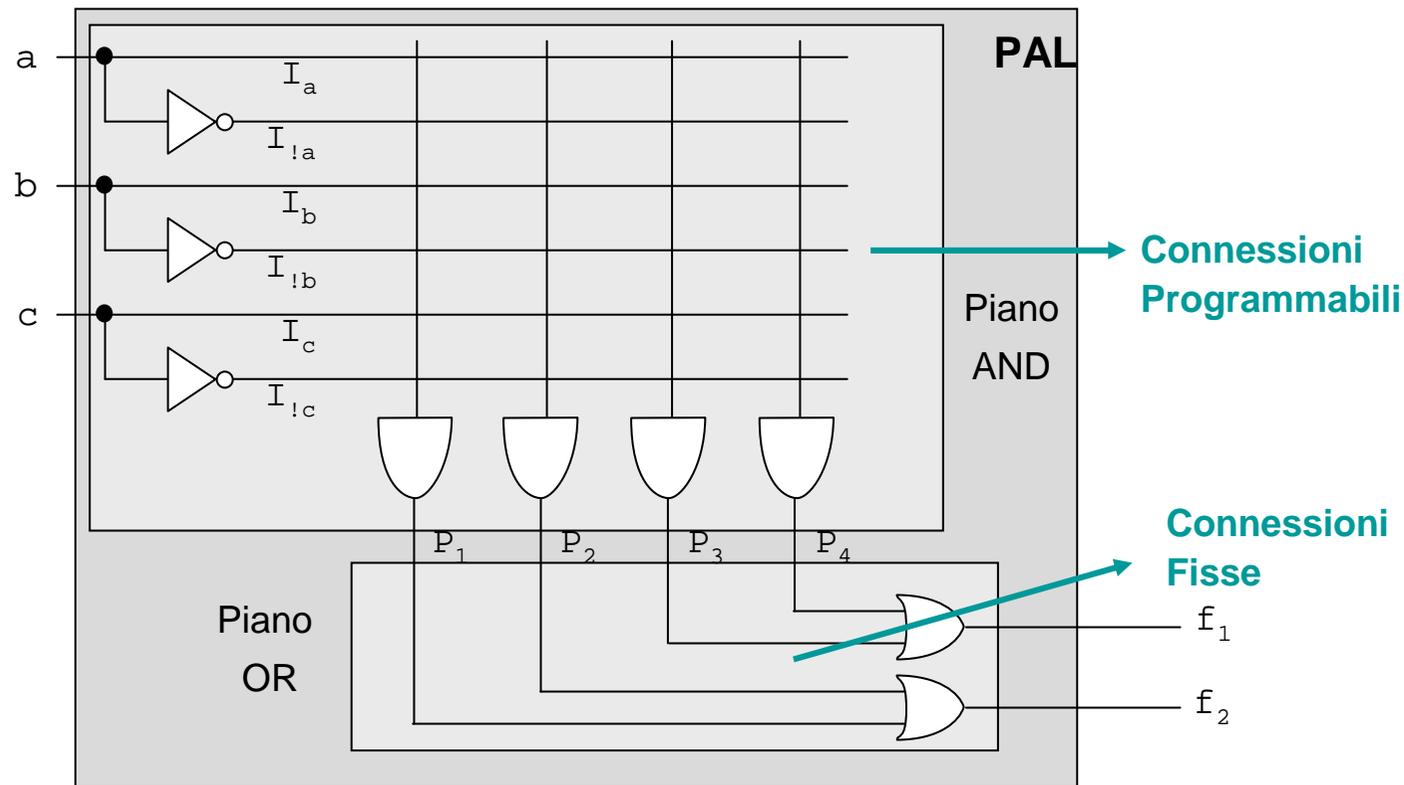




- Un Array Programmabile Logico (PAL) consente di implementare una somma di prodotti espressa in forma minima a due livelli (*somma di implicant*)
 - PLA e PAL coprono lo stesso spazio d'applicazione.
- In generale una PAL è definita da: **numero di ingressi** (n° variabili delle funzioni), **numero dei termini prodotto generabili**, **numero di uscite** (n° di funzioni realizzabili)
 - Il piano OR fissato nasce da un trade-off tra il n° di ingressi per OR e il n° di OR



- Schema logico di una PAL
 - Esempio di PAL a 3 ingressi, 4 termini prodotto, 2 uscite (non programmata):



- Nelle **PLA**, le uscite possono condividere termini prodotto
- Nelle **PAL**, le uscite **non possono condividere termini prodotto** e inoltre il **numero di ingressi alle porte OR è fissato**
 - Il piano OR fissato può implicare comunque una realizzazione **multilivello**
- A pari funzionalità da implementare, in caso di possibilità di condivisione di termini prodotto, la sezione AND di una PAL deve essere più grande (termini prodotto replicati) di quella di una PLA
- Le PLA sono più lente delle PAL a causa della programmabilità della sezione OR: le connessioni fuse-based, o comunque programmate, presentano una resistenza maggiore rispetto a quelle cablate



PAL: Esempio 1 di PLA realizzato con PAL

- Realizzazione tramite una PAL (a 3 ingressi, 6 termini prodotto, OR a 3 ingressi e 2 uscite) delle funzioni:

$$f_1 = ab + ac' + a'b'c$$

$$f_2 = ab + ac + a'b'c$$

- Prodotti:

$$P_1 = ab$$

$$P_2 = ac'$$

$$P_3 = a'b'c$$

$$P_4 = ab$$

$$P_5 = ac$$

$$P_6 = a'b'c$$

- Somme:

$$f_1 = P_1 + P_2 + P_3$$

$$f_2 = P_4 + P_5 + P_6$$

Formato PAL:

11-10

1-0 10

001 10

11-01

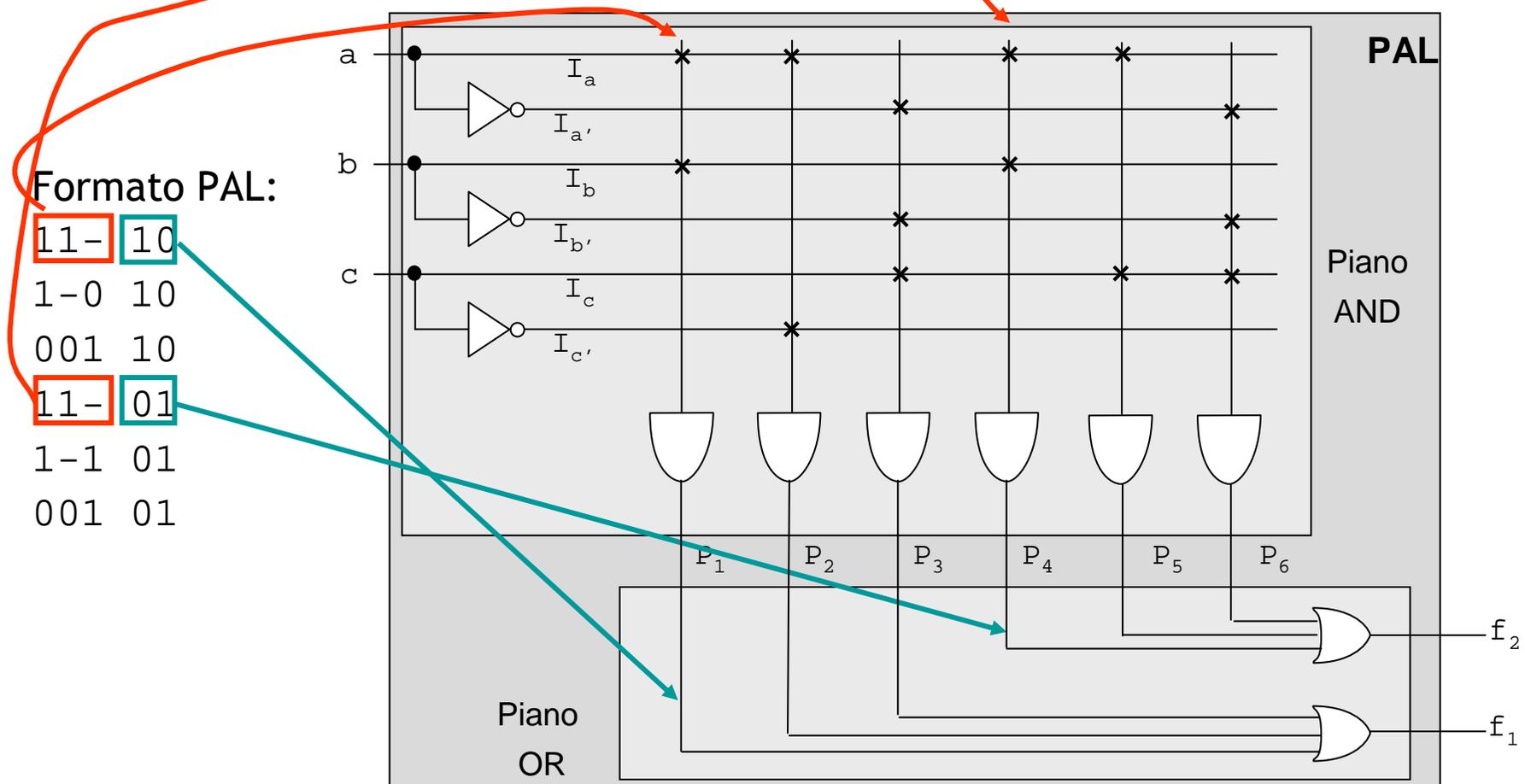
1-1 01

001 01

E se fossero disponibili solo OR a 2 ingressi, e 4 uscite? **Realizzazione multi livello**

PAL: Esempio 1

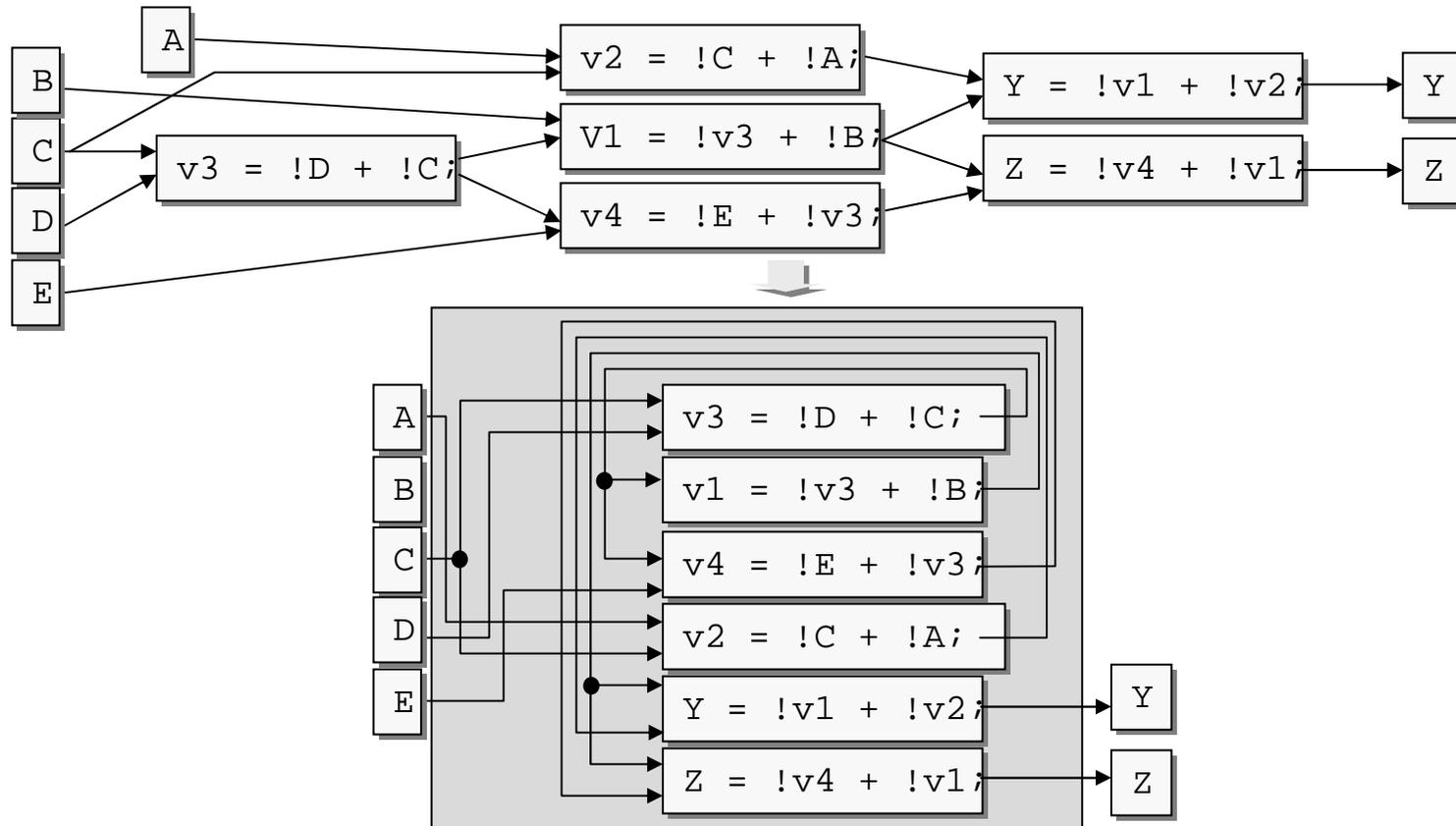
- Esempio 1 (cont.): (PAL programmata per le funzioni f_1 ed f_2)



- Lo schema base mostrato consente di realizzare solo reti combinatorie a due livelli
- Questo limite è superato:
 - Introducendo delle linee di retroazione
 - Permette di implementare **reti combinatorie multi livello a più uscite**
 - Introducendo elementi di memoria (bistabili)
 - Permette di implementare macchine sequenziali sincrone in cui la parte combinatoria è costituita da una rete multi livello a più uscite

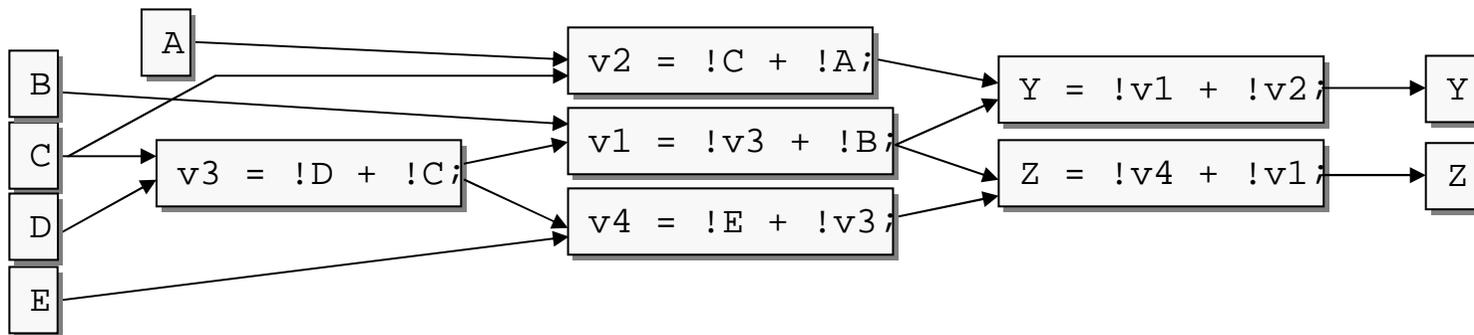


- Esempio di implementazione tramite PLA di una rete combinatoria multi livello a più uscite.





- Esempio di implementazione di una rete combinatoria multi livello a più uscite.



Funzioni da realizzare (**piano OR**)

$$v1 = !v3 + !B$$

$$v2 = !C + !A$$

$$v3 = !D + !C$$

$$v4 = !E + !v3$$

$$Y = !v1 + !v2 \text{ uscita}$$

$$Z = !v4 + !v1 \text{ uscita}$$

Termini prodotto da realizzare

(**piano AND**)

$$p1 = !A$$

$$p2 = !B$$

$$p3 = !C$$

$$p4 = !D$$

$$p5 = !E$$

$$p6 = !v1$$

$$p7 = !v2$$

$$p8 = !v3$$

$$p9 = !v4$$

- Esempio (cont):

