

ET 手写王
项目开发计划
(GB856T——88)

1 引言	1
1.1 编写目的.....	1
1.2 背景.....	1
2 项目概述	1
2.1 产品.....	1
2.1.1 移交的文件.....	1
2.3.4 非移交的产品.....	2
2.5 完成项目的最迟期限.....	2
3 实施计划	2
3.1 进度.....	2
3.2 关键问题.....	3
4 支持条件	3
4.1 计算机系统支持.....	3

1 引言

1.1 编写目的

编写此项目开发计划书主要是为了更好地分配时间，控制进度，明确小组各成员的任务。保证项目能按计划进行并按期完成。同时有助于增进评委对本项目的了解。

1.2 背景

在普及计算机的时代浪潮之中，计算机走入寻常老百姓家，成为许多家庭的必备电器之一。然而键盘上密密麻麻的按键却使许多未受过计算机训练的人望而却步。人们正在寻求一种能够像过去使用铅笔一样简单的手写输入工具，ET 手写王正是为了解决这个问题而诞生的。

2 项目概述

2.1 产品

2.1.1 移交的文件

- OCR.exe : ET 手写王系统的可执行文件。
- Sample.lib : 字符库文件，保存着用来与用户手写输入的字符作对比的字符信息。

- Wordlist.lib : 保存着用于支持拼写检查功能的单词库。
- ET 手写王用户手册.doc : 用户使用说明书。

2.3.4 非移交的产品

ET 手写王概要设计说明书 (GB8567——88) .doc

ET 手写王详细设计说明书 (GB8567——88) .doc

ET 手写王软件需求说明书 (GB856T——88) .doc

2.5 完成项目的最迟期限

必须在 2006 年 4 月 16 日前完成本项目。

3 实施计划

3.1 进度

时间	任务	里程碑	备注
2006 年 3 月 12 日至 2006 年 3 月 15 日	需求分析、建模、初步设计	完成概要设计文档及部署图、用例图等	
2006 年 3 月 16 日至 2006 年 3 月 18 日	详细设计、详细建模	完成详细设计文档及系统静态结构图	
2006 年 3 月 19 日至 2006 年 4 月 8 日	编码	完成 ET 手写王的最初版本	
2006 年 4 月 9 日至 2006 年 4 月 12 日	建立字符库	建立包含英文大小写字母及常用中文字符的字符库文件	
2006 年 4 月 12 日 以后	测试并根据需要对系统作一定更改	完成 ET 手写王的发布版本	

进度表

系统开发的过程采用迭代的方法，即在完成某个阶段的里程碑

后，在以后阶段的工作中根据实际情况对前面阶段的产物做出一定的改进。

3.2 关键问题

本系统实现的关键问题是字符识别率，能否有较高的识别率（或者说能否以合理的代价得到足够高的识别率）将决定项目的成败。

4 支持条件

4.1 计算机系统支持

操作系统：Microsoft Windows NT\2000\XP

运行环境：Microsoft .NET Framework 2.0 Runtime

开发环境：Microsoft .NET Framework 2.0 SDK

Visual Studio.net 2005

开发语言：C# .net

Exceed Technology 小组