

ET 手写王
软件需求说明书

目录

1 引言	3
1.1 编写目的.....	3
1.2 背景.....	3
2 任务概述	3
2.1 目标.....	3
2.2 用户的特点.....	4
3 需求规定	4
3.1 对功能的规定.....	4
3.2 对性能的规定.....	4
3.3 输入输出要求.....	5
3.6 其他专门要求.....	5
4 运行环境规定	5

1 引言

1.1 编写目的

首先，为了明确开发产品的功能及性能等各方面的要求，必免使产品的功能按照程序编写者自己的想法进行设计，使产品能够真正满足用户的需求。其次，编写此需求说明书也可以让大赛的评委能够一目了然的了解到本系统将实现的功能及各项性能要求。

1.2 背景

在普及计算机的时代浪潮之中，计算机走入寻常老百姓家，成为许多家庭的必备电器之一。然而键盘上密密麻麻的按键却使许多未受过计算机训练的人望而却步。人们正在寻求一种能够像过去使用铅笔一样简单的手写输入工具，ET 手写王正是为了解决这个问题而诞生的。

2 任务概述

2.1 目标

本软件面向广大未受过计算机训练而需要使用计算机进行文档编辑工作的用户而设计。使用户不需要使用键盘，也能够计算机上方便快捷地处理文档资料。

2.2 用户的特点

本软件的预期用户是未受过基础的计算机训练，无法熟练地使用键盘，习惯手写，无法使用拼音或五笔输入法进行文本输入的人。这一类人一般计算机知识水平比较低，要求界面简洁易懂，以方便该类用户使用。

3 需求规定

3.1 对功能的规定

本系统需要实现如下所述功能：

- 支持联机手写识别功能。
- 提供一定数量的候选字符供用户选择—防止出现字符不命中的情况。
- 可以对用户个人的字体进行学习
- 支持基本的文档操作功能(包括系统自带记事本的所有操作)
- 支持更高级的文档功能：单词联想、拼写检查
- 支持脱机识别功能。

3.2 对性能的规定

系统有如下性能要求：

- 对于输入的字符要求有 90% 以上的命中率
- 输入的字符 98% 以上能在候选字符中找到

3.3 输入输出要求

由于不可能百分之百正确地识别出用户手写输入的字符，要求系统能够输出与用户输入最接近的 10 个字符，以防止系统输入的结果不符合用户期望的情况。

3.6 其他专门要求

由于个人的手写习惯各不相同，不可能用一个一定的识别库来识别所有用户的字迹，因此本系统的识别系统应该设计成可扩展的，系统将有能力学习用户个人的字迹，以提高对不同用户字体的识别率。

4 运行环境规定

操作系统：Microsoft Windows NT\2000\XP

集成环境支持：Microsoft .NET Framework 2.0 Runtime

Exceed Technology