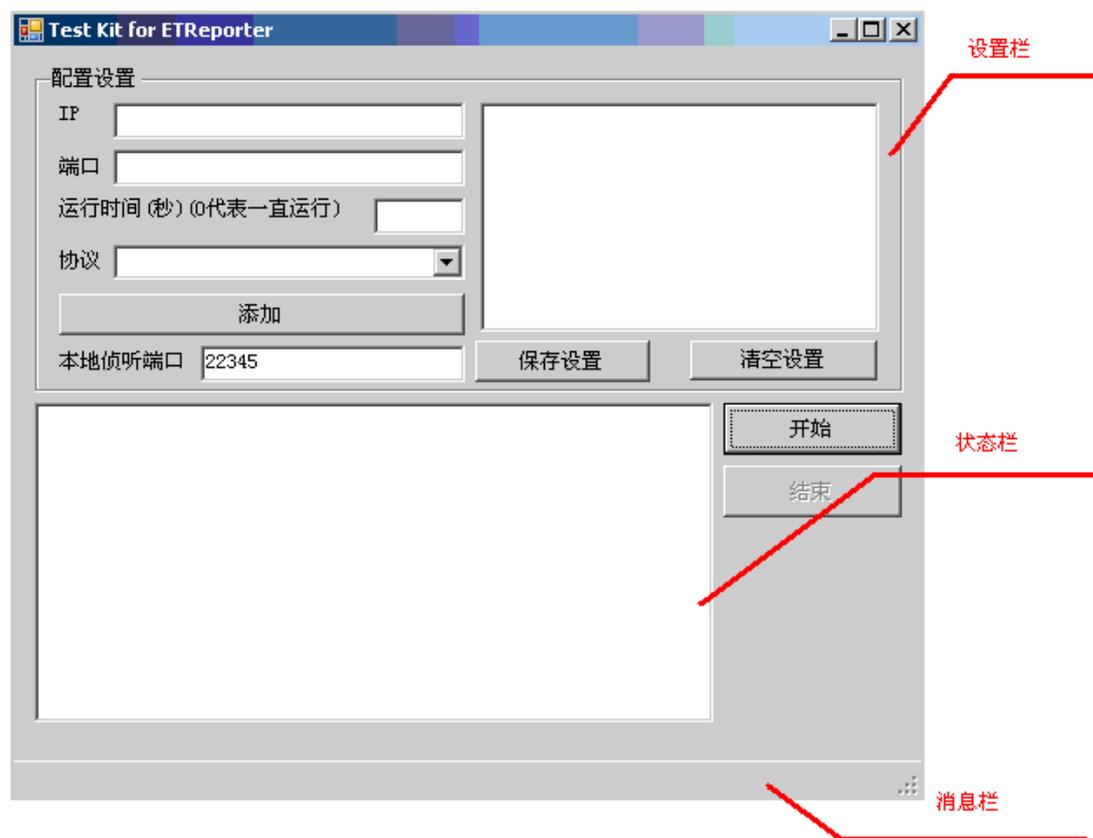


# ET 测试文档

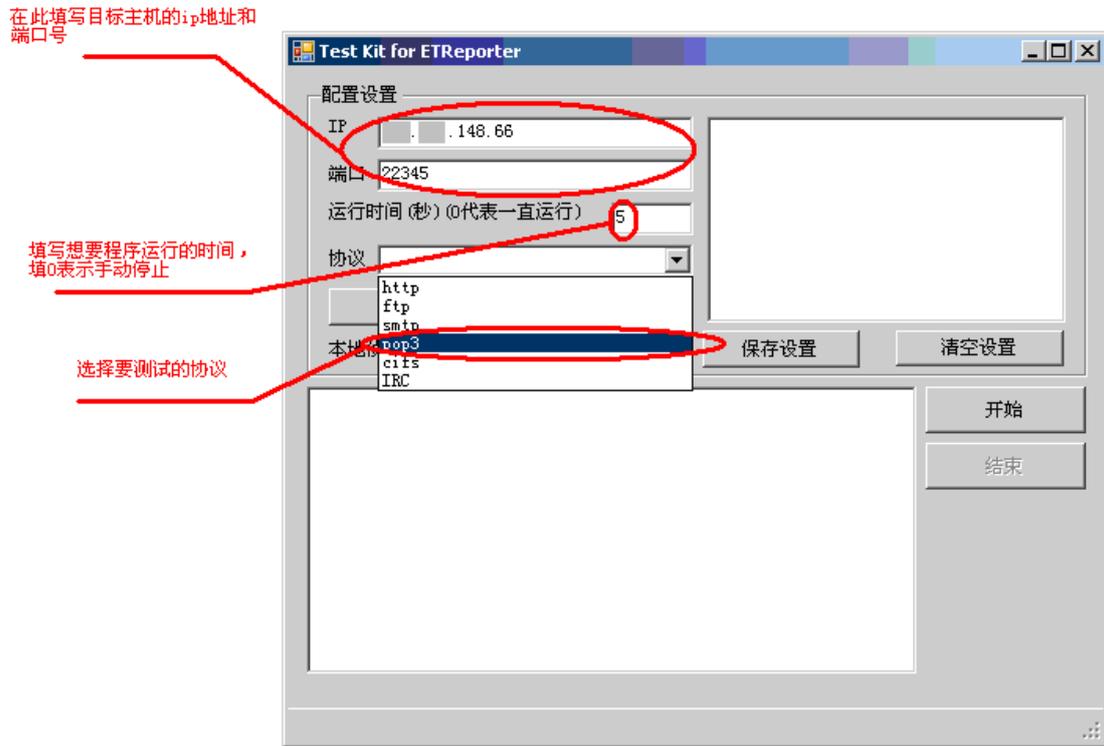
## 1. TestKit

为了方便测试,我们编写了一个测试程序 TestKit。

测试人员可以使用本测试程序在网络上互相发送相应应用层协议的数据包,以检测系统的各项功能和性能。TestKit 的使用方法很简单,在 Client 端和 Sever 端分别安装后双击 TestKit.exe 启动 TestKit,在出现如下画面:

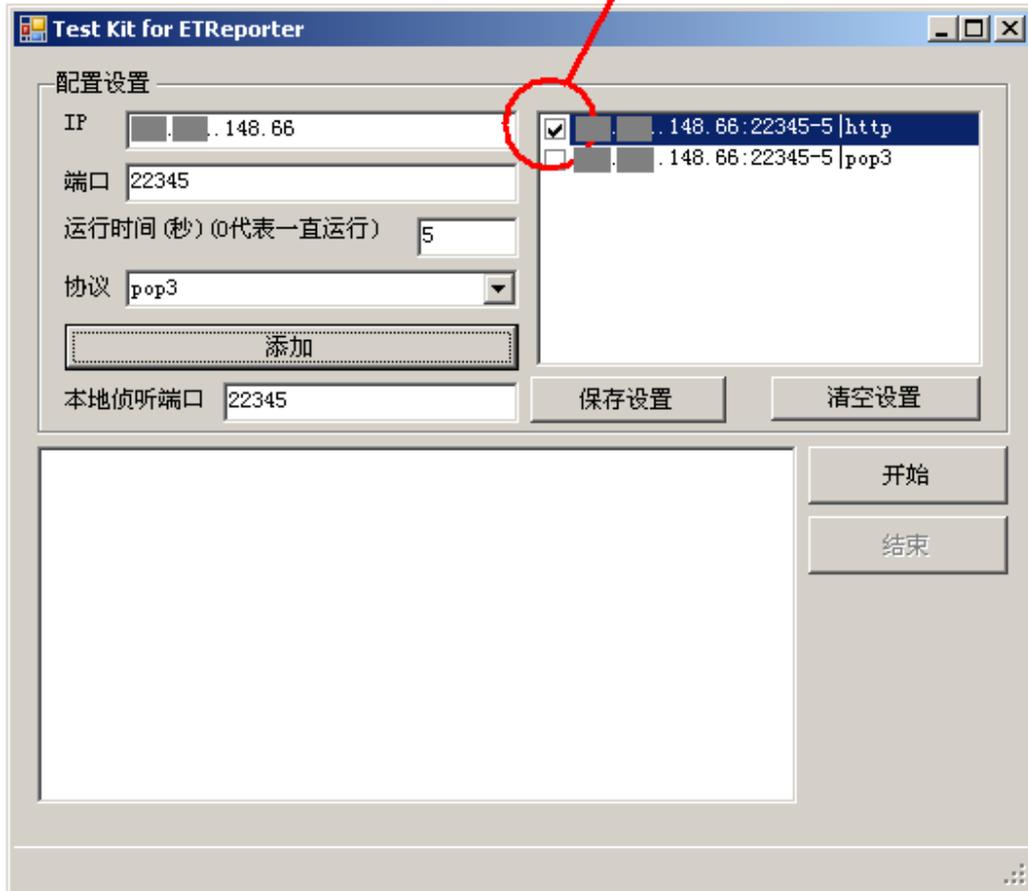


# 发包端的设置

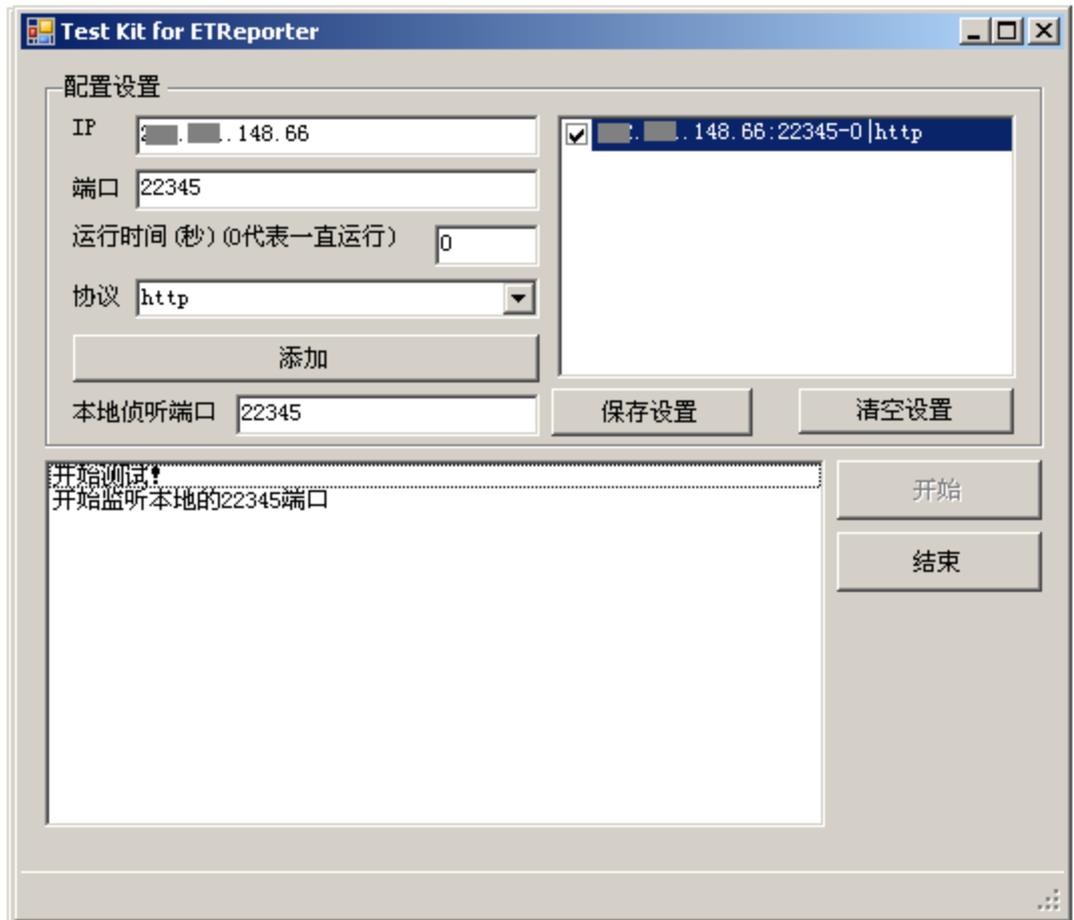


在配置设置里填写目标主机的 ip 地址、端口和运行时间（在运行时间里填写 0 表示程序一直运行直到用户手动选择结束为止），选择要测试的协议。然后点击添加按钮，就能使用刚才的设置进行测试了。计算机将不断往目标 ip 的主机不断发包。

添加之后，刚才设置的内容会在文本框显示出来，但并不处于激活状态，应点击前面的复选框，将相应的设置打上小钩，表示该设置已激活，测试程序将测试已激活置的内容。



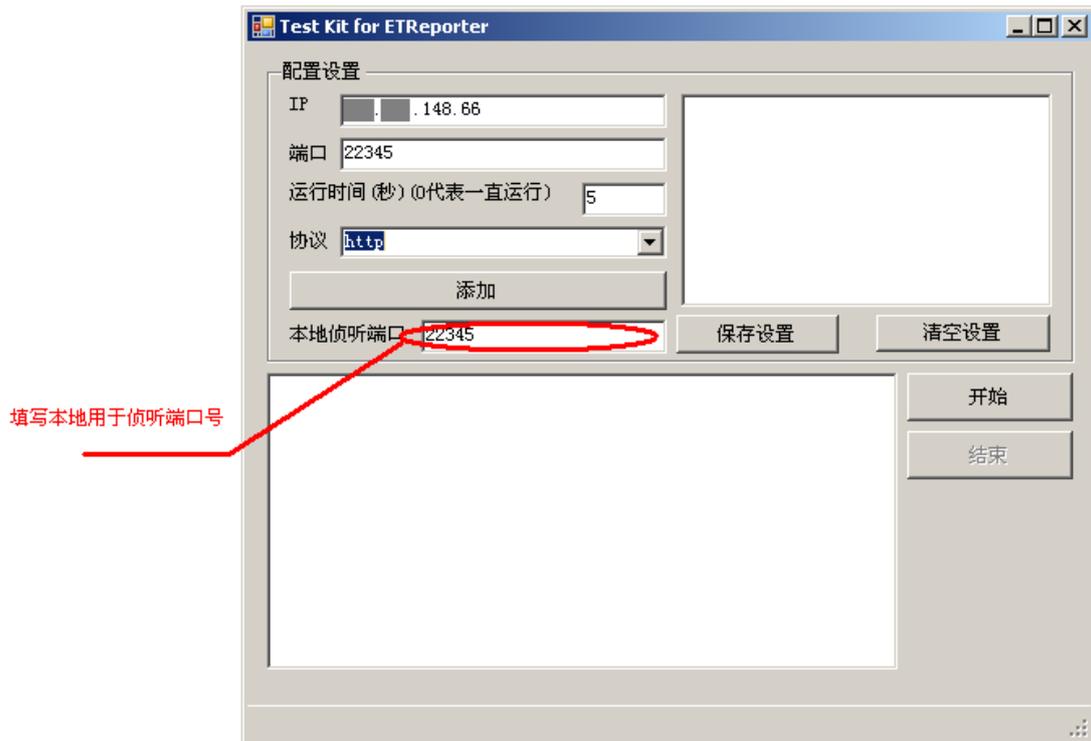
保存设置可以将设置保存入设置文件，下次再打开测试程序时会显示最新保存的设置。点击清空设置能清空所有设置



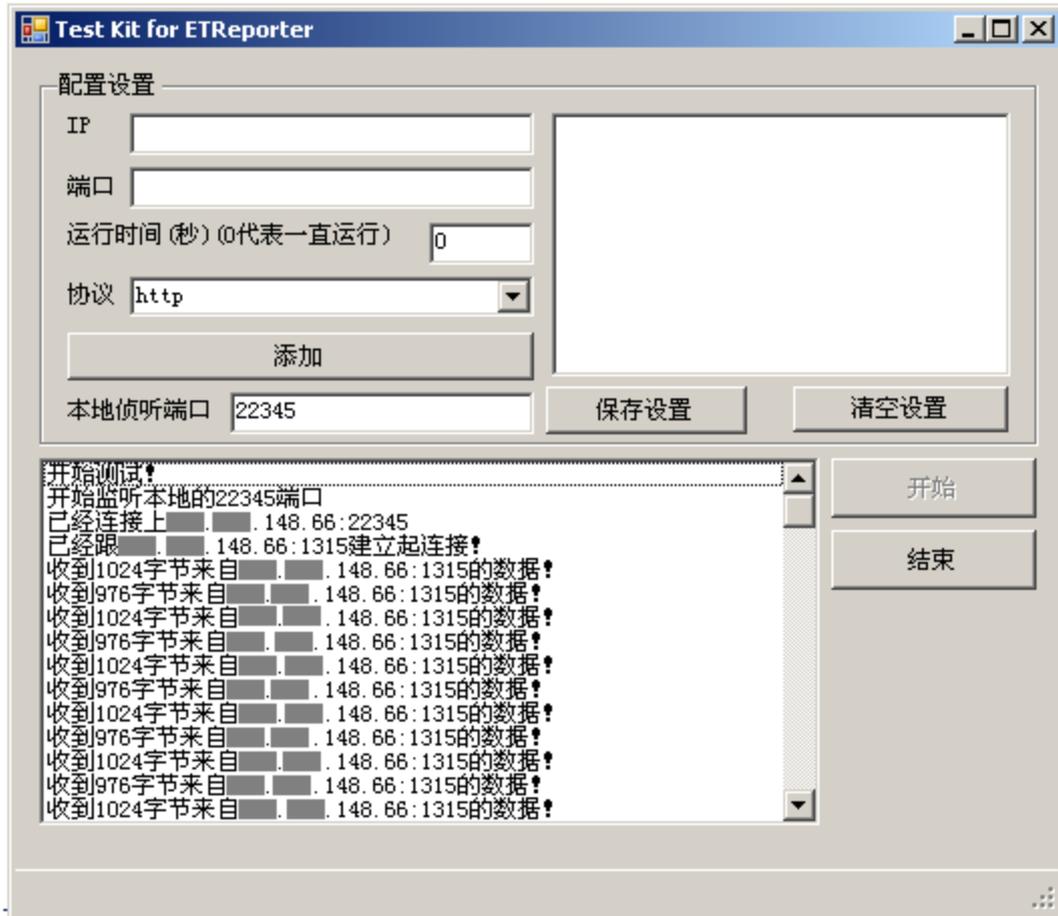
点击开始后,发包端就开始向指定 ip 地址主机(收包端)发包了。

## 收包端的设置

在本地监听端口一栏设置本地监听端口，该端口号应与发包端的目标主机端口号设置一致。



单击开始后，收包端就会侦听设定的端口并接收数据包，同时，程序的状态也会在状态栏中显示出来



使用此测试程序时，测试人员还可以把自己想测试的文件放在安装目录下的 http、cifs、nntp、ftp、pop3、smtp 文件夹中，测试程序测试时会根据测试者选定的协议类型在向对应的文件夹中随机抽取文件发送。

## 2. 测试范围与主要内容

我们小组对本系统的测试包括如下内容：

- 功能测试：测试系统是否能完成需求中所提到的功能。
- 性能测试：测试系统的准确率及对需求中要求

的功能实现情况。

- 界面测试：测试操作界面能否如预期般根据输入正确将结果输出给用户。

### 3.测试方法

对本系统进行测试的方法包括单元测试、手工测试、器测试等方法。

### 4.测试环境与辅助工具

- 测试环境

操作系统：Microsoft Windows NT 以上

集成环境：Microsoft .net Framework 2.0

Microsoft .net studio

- 辅助工具

Microsoft .net studio UnitTest

ET Test Kit

### 5.测试任务

- 使用 UnitTest 具体测试每个函数
- 使用 TestKit 对系统进行总体测试。
- 手工收集训练数据。